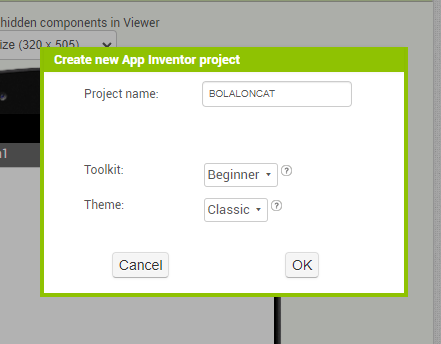
**Nama : SYAHRIVAL**

**NPM : 05202040033**

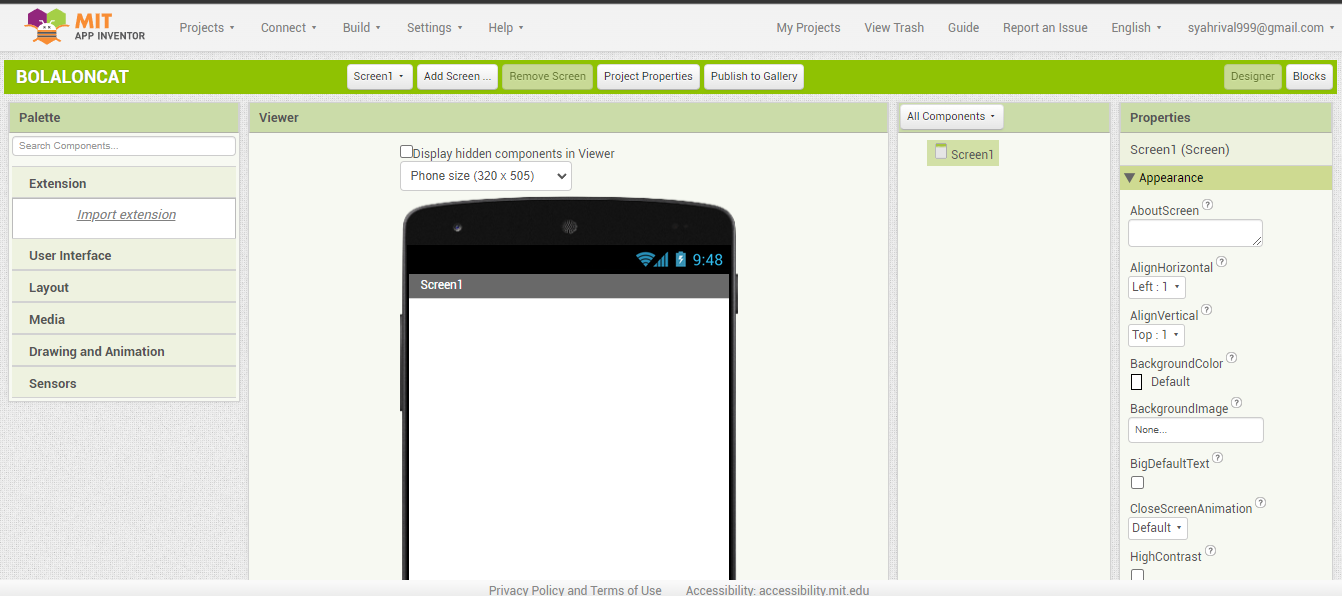
PROJECT UAS ANIMASI DAN MULTIMEDIA

MAMBUAT GAME SEDERHANA DENGAN APLIKASI MIT INVENTOR **“BOLALONCAT”**

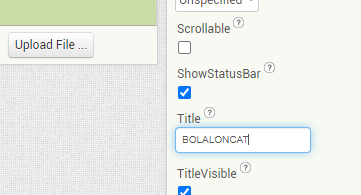
1. Pertama kita buat nama project nya dulu ,



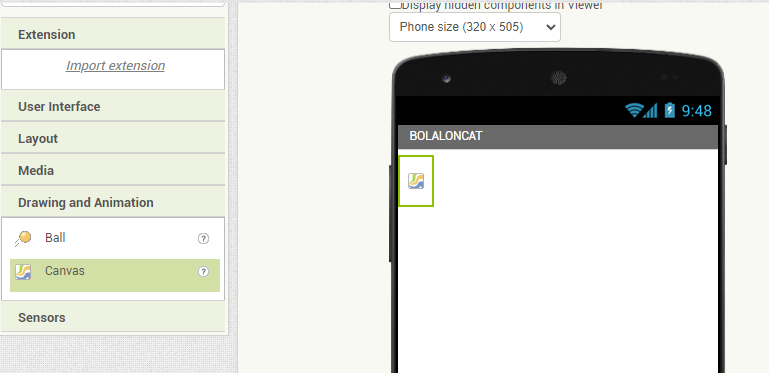
1. Kemudian akan muncul tampilan seperti ini



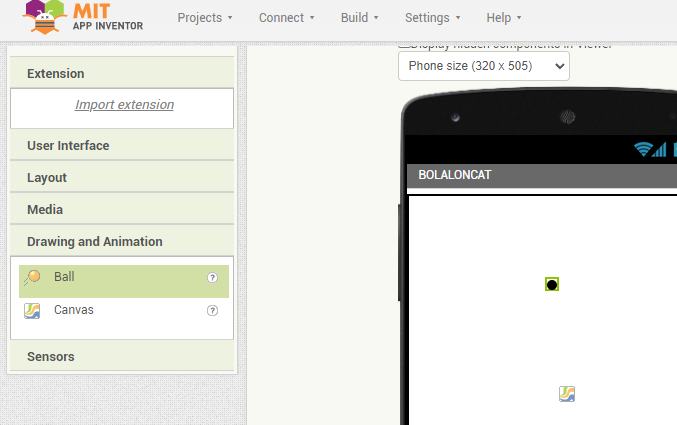
1. Ubah title dengan nama “BOLALONCAT”

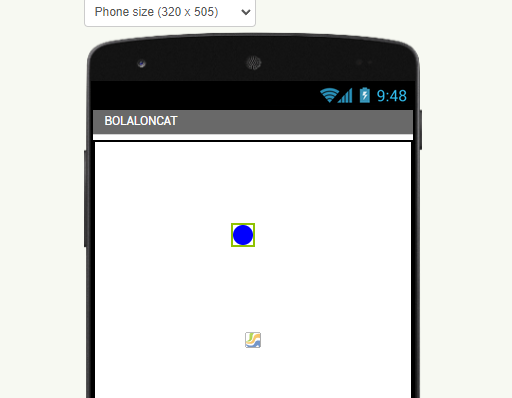


1. Drag fitur “ canvas “ ke dalam display

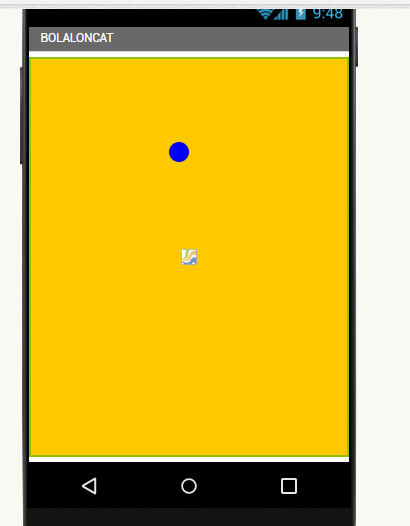


1. Lalu drag fitur “ball” kedalam display ubah paintcolor :Blue dan Radius :10



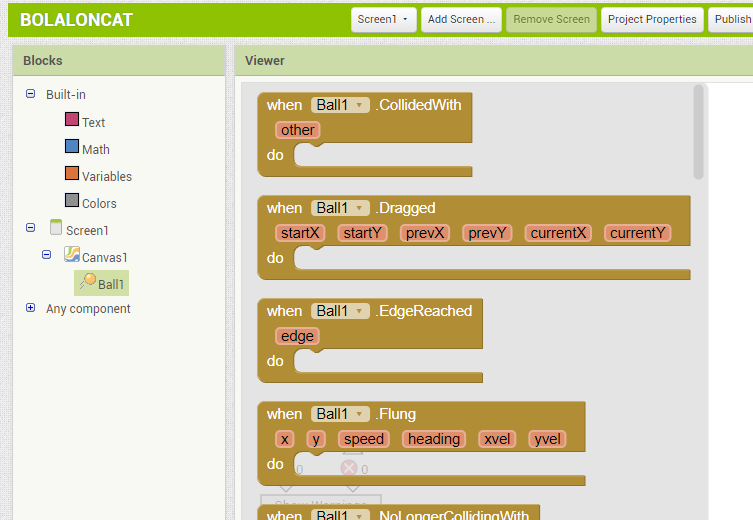


1. Dan ubah warna “canvas” agar lebih enak dilihat

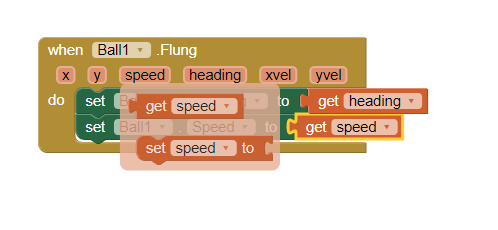


1. Pilih halaman “blok”

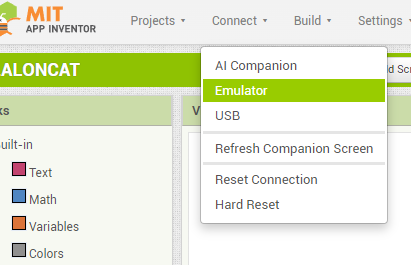




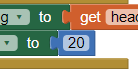
1. Lakukan drag & drop pada komponen yang kita inginkan



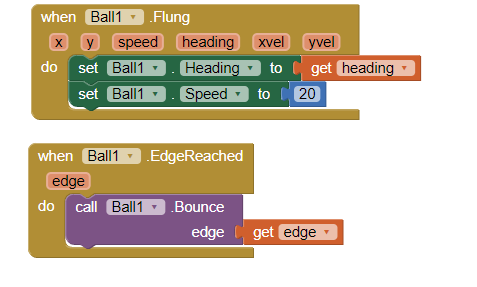
1. Lalu kita save dan coba hubungkan ke emulator



1. Tambahkan “MATH : 20 “ pada komponen agar bisa digeser



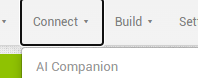
1. Tambahkan blok perintahnya agar bila bisa mantul-mantul

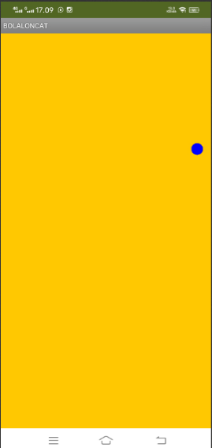


1. Lalu jangan lupa save .



1. lalu di connet dengan AI COMPANION





Dihubungkan dengan aplikasi playstore dan discan barcode

TERIMA KASIH